

# Ressort à gaz, standard

## Remarque :

La force initiale du ressort à 150 bar est de 1530 daN

N° de commande pour jeu de pièces :

2480.15.01500

(Longueur de course 13 non réparable)

Ressorts à gaz sans valve

Exemple de commande : 2480.15.01500 .P

1) Course spéciale

Fluide de pression : Azote – N<sub>2</sub>

Pression max. de remplissage en gaz :

150 bars

Pression min. de remplissage en gaz : 20 bars

Température de fonctionnement : 0°C à +80°C

Augmentation de force en fonction de la

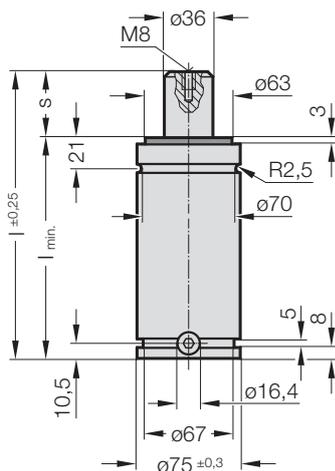
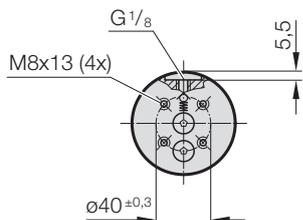
température : ± 0,3%/°C

Nombre maximal recommandé de courses/

minute : env. 15 à 50 (à 20°C)

Vitesse maximale de la tige de piston : 1,8 m/s

## 2480.15.01500.



**PED**  
2014/68/EU

**VDI**

**ISO**



## 2480.15.01500. Ressort à gaz, standard

N° de commande		s (Course max.)	l	l <sub>min.</sub>	Volume de gaz [l]	Poids [kg]
2480.15.01500.013	1)	13	135	122	0,093	3,26
2480.15.01500.025		25	160	135	0,137	3,47
2480.15.01500.038		38	186	148	0,183	3,67
2480.15.01500.050		50	210	160	0,225	3,85
2480.15.01500.063		63,5	237	173,5	0,272	4,05
2480.15.01500.075	1)	75	260	185	0,313	4,23
2480.15.01500.080		80	270	190	0,33	4,3
2480.15.01500.088	1)	87,5	285	197,5	0,356	4,42
2480.15.01500.100		100	310	210	0,4	4,6
2480.15.01500.113	1)	112,5	335	222,5	0,444	4,78
2480.15.01500.125		125	360	235	0,488	4,97
2480.15.01500.138	1)	137,5	385	247,5	0,532	5,16
2480.15.01500.150	1)	150	410	260	0,576	5,35
2480.15.01500.160		160	430	270	0,611	5,5
2480.15.01500.175	1)	175	460	285	0,664	5,73
2480.15.01500.200		200	510	310	0,748	6,13
2480.15.01500.225	1)	225	560	335	0,824	6,6
2480.15.01500.250		250	610	360	0,899	7,08
2480.15.01500.275	1)	275	660	385	0,975	7,55
2480.15.01500.300		300	710	410	1,05	8,02

Force initiale du ressort en fonction de la pression de remplissage

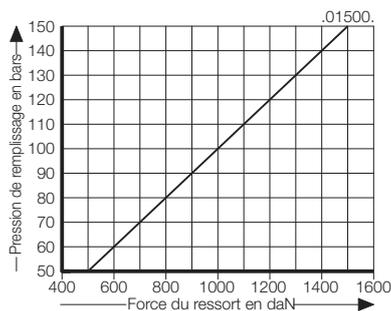
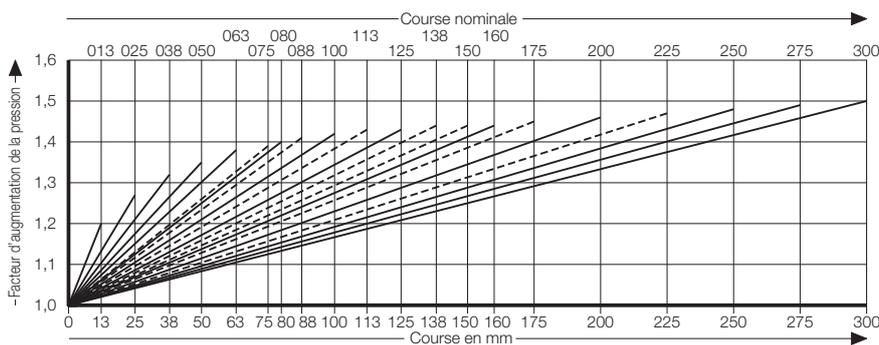


Diagramme d'augmentation de la pression en fonction de la course



Le facteur d'augmentation de la pression concerne les compressions du volume du gaz en fonction de la course, sans paramètres d'influence!